

АЛЬТЕРНАТИВНЫЙ ГАЙДЪ ДЛЯ НОВИЧКОВЪ ВЪ ПОДЗЕМЕЛЬѢ

*Какъ-то жилъ на бѣломъ свѣтѣ
Добрый Трансцендентный богъ.
Не кидалъ онъ въ море стѣти —
Всѣхъ топилъ, какъ только могъ.
А когда ему кричали,
Чтобы онъ горѣлъ въ аду,
Онъ безъ горя и печали
Добавлялъ на бортъ звезду.*

1. Экономь прану. Она, между прочимъ, денегъ стоитъ не только игровыхъ, но и вполне реальныхъ. А если ты не донаторъ, то и подавно — не такъ у тебя много праны, чтобы сливать ее направо и налево. На походъ въ подземелье достаточно 50%, тѣхъ, что за входъ снимаются. Навѣрняка найдется кто-то, кто доведетъ до сокровищницы, или герои ее сами найдутъ. А если и нѣтъ — ты все равно ничѣмъ не рискуешь, дойдешь въ слѣдующій разъ.
2. Если ужъ тратить прану, такъ получать отъ этого фанъ. А что самое фановое въ подземельѣ? Конечно, рулить! Ну гдѣ еще можно покомандовать чужими героями, къ тому же со 100%-й слышимостью? А интереснѣе всего, если въ это пытаются вмѣшаться хозяева героевъ. Это вносить въ подземелье элементы ПВП, рандома и непредсказуемости. Отличный случай провѣрить, кто изъ боговъ пользуется у героевъ наибольшимъ авторитетомъ. При необходимости не стѣсняйся подкрѣплять свой авторитетъ молніями — давно извѣстно, что герои лучше слушаются, если ихъ поджарить, а въ подземельѣ къ тому же можно поджарить сразу всю команду. Замѣчательный способъ избавиться отъ лишнихъ претендентовъ на руль, если они слишкомъ надоѣдаютъ.
3. Въ подземельяхъ иногда бываютъ баги. Попадались, на примѣръ, логи, гдѣ герои проходятъ сквозь стѣны или выпрыгиваютъ за предѣлы карты. Когда такое случается, это не только интересно, но и полезно: о багъ можно написать деміургамъ въ нижній ящикъ и получить очко благодарности. Поэтому можно не ждать, пока багъ придетъ по волѣ рандома, а искать ихъ самому. Можно рулить въ стѣны и тупики — вдругъ у героевъ получится? (если въ командѣ есть еще желающіе порулить, скорѣе всего, они будутъ противъ. тѣмъ больше фана — см.п.2) Можно на первыхъ шагахъ разворачивать героевъ на выходъ — бывало, что они выходили раньше положеннаго 20-го шага. Можно дождаться подсказки и рулить въ противоположную отъ нее сторону — если тамъ найдется кладъ, это опредѣленно будетъ багъ. Да мало ли чего еще можно придумать? Проявляй фантазію, деміурги это оцѣнятъ!

4. Въ подземельяхъ часто встрѣчаются ловушки. Отличный способъ понять, кто изъ союзниковъ чего стоитъ. Въ бояхъ съ боссами всякое бываетъ, тамъ иногда можетъ погибнуть даже активный и опытный союзникъ, но если кто-то не лѣчится и вообще никакъ себя не проявляетъ послѣ пятого подрядъ прохода по ловушкѣ — это однозначно бревно. А разъ бревно, туда ему и дорога. Доля умершаго союзника распредѣляется между выжившими, такъ что каждое обструганное бревно — это дополнительное золото лично для тебя. Особенно хорошо, если вы въ подземельѣ безсилія — тамъ лѣчиться можно только на боссахъ, такъ что объ ловушки можно обстругать и не только бревна.
5. Въ подземельяхъ встрѣчаются боссы. Это самое неприятное. Они тамъ обычно толще, чѣмъ на поверхности, и на нихъ уходитъ больше праны. Поэтому если вы встрѣтили босса — можно вернуться къ п.1 и довѣриться рандому. Въ концѣ концовъ, вамъ больше всѣхъ надо, что ли? Кому хочется топить боссовъ въ пранѣ, тотъ пусть и топить. Впрочемъ, если ты альтруистъ или просто хочется получить побольше фана отъ похода, то рандомъ можетъ и подождать...
6. Самые альтруисты могутъ помогать командѣ молніями. Кидай молніи на каждый ходъ — чѣмъ быстрее вы убьете монстра, тѣмъ лучше для всей команды. Особенно если у босса неприятныя способности — бойкій, напимѣрь, или пробивающій. Такого лучше поджарить молніями какъ можно скорѣе, не тратя времени на лѣчилки. Даже если молнія скривить и попадетъ въ тебя на ходѣ босса, настоящаго альтруиста это не должно огорчать — вѣдь твою долю раздѣляютъ остальные участники команды и скажутъ тебѣ спасибо. Особенно если изъ пятерыхъ союзниковъ осталось двое — послѣдній союзникъ будетъ особенно радъ, когда ему одному достанется почти все золото босса.

7. Невѣрующій боссъ — настоящій подарокъ для альтруиста. Его тоже можно бить молніями, при этомъ боссу это не повредитъ, а союзникамъ подаритъ нѣсколько минутъ смѣха и, возможно, даже дополнительную долю золота въ концѣ. Глушашіе въ этомъ планѣ не такъ хороши — гласы въ бою съ ними помогаютъ только повеселить союзниковъ, но не подѣлиться съ ними золотомъ.
8. Если боссъ не глушашій, то твои гласы союзниковъ веселить не будутъ, но могутъ быть полезны другими способами. Въ бою работаютъ ключевыя слова для удара, лѣченія и молитвы. Лучше всего соединить ихъ всѣ въ одномъ гласѣ — что-нибудь, да сработаетъ. Не стѣсняйся экспериментировать съ разными ключевыми словами! Деміурги въ любой моментъ могутъ добавить новыя реакціи, и тогда, напримѣръ, копательный гласъ въ бою можетъ принести неоценимую пользу. Параллельно съ побужденіемъ героя къ дѣйствию гласами можно общаться съ союзниками, напримѣръ, высказывать имъ свое мнѣніе по поводу ихъ тактики. Стѣсняться въ выраженіяхъ не стоитъ — лишняя убѣдительность не помѣшаетъ. Къ тому же боссъ можетъ принять эти выраженія на свой счетъ и получить психологическій уронъ. А если при этомъ герой почему-то перестанетъ воспринимать ключевыя слова, можно написать объ этомъ деміургамъ. Вдругъ это багъ?
9. Съ паразитирующимъ боссомъ можно поэкспериментировать. Съ какой вѣроятностью онъ успѣшно паразитируетъ? Насколько лѣчится при этомъ? Насколько можно максимально затянуть бой? Всѣ эти вопросы нуждаются въ изслѣдованіи. Интересно вѣдь — что тамъ за двухсотымъ шагомъ боя?.. Особенно хорошо, если у тебя есть единомышленники въ командѣ. Можно будетъ экспериментировать не въ одиночку, съ большими шансами на успѣхъ.

10. Боссы съ тремя способностями, какъ правило, водятся гдѣ-то неподалеку отъ сокровищницы. Если встрѣтили такого — послѣ боя сразу поворачивай назадъ. Героямъ чужды изслѣдовательскія стремленія, поэтому, зайдя въ сокровищницу, они выходятъ на поверхность, оставляя позади все интересное, что еще осталось въ подземельѣ, и нерастраченный запасъ шаговъ до сотни. Используй этотъ запасъ полностью, вѣдь до слѣдующаго похода цѣлыхъ 4 часа!

...вотъ какъ-то такъ. Слѣдуемъ этому гайду, читаемъ о себѣ отзывы на форумъ на грани цензуры и въ приватѣ далеко за ея гранью, а въ слѣдующемъ походѣ дѣлаемъ все наоборотъ.